











Esta guía proporciona información sobre las secciones de la aplicación relacionadas con Geometría y trigonometría para alumnos de 12 a 15 años de edad.

 Matemáticas >  12 a 15 años >  Geometría y trigonometría

Números Enteros

-  Pares Ordenados en Cuatro Cuadrantes
-  Clasificación de Polígonos en un Plano de Coordenadas
-  Grafica Locaciones en un Mapa

Uso de Enteros

-  Diferentes situaciones representadas con números enteros
-  Valor absoluto de los enteros
-  Comparación de enteros utilizando el valor absoluto
-  Suma de enteros en una recta numérica
-  Suma de enteros utilizando el valor absoluto
-  Simplificación de expresiones variables que involucran resta de enteros
-  Multiplicación de enteros

Gráficos de Ecuaciones y Funciones

-  Puntos en el Plano Cartesiano



Gráficos en el Plano Cartesiano



Gráficos de Ecuaciones Lineales



Gráficos de Rectas Verticales y Horizontales



La Pendiente



Tasas de Cambio



Cómo Graficar Usando la Forma Pendiente-Intercepto



Gráficos de Modelos Lineales de Variación Directa



Gráficos de Funciones Lineales



Resolución de Problemas con Gráficos Lineales



Transformaciones



Geometría y Transformaciones



Reconocer Reflexiones



Identificar Rectas Simétricas



Reconocer Transformaciones de Traslación



Trigonometría



Conexiones entre Álgebra y Geometría



El Teorema de Pitágoras y su Recíproco



Resolver Ecuaciones usando el Teorema de Pitágoras



Aplicación del Teorema de Pitágoras



Razones Trigonométricas



Teorema de Pitágoras y su Conversión



Seno, Coseno, Tangente



Funciones Trigonométricas Inversas y Resolver Triángulos Rectángulos



Problemas de Aplicación



Introducción a los Ángulos de Rotación, Ángulos Co-terminales, y Ángulos de Referencia



Razones Trigonométricas en la Circunferencia Goniométrica



Ley de Senos con AAL y ALA



Área de un Triángulo



Usar la Ley de Cosenos con LAL (para encontrar el tercer lado)



Usando la Ley de Cosenos con LLL (para encontrar un ángulo)