

# LÖSUNG

## JONATHAN

Milan Straka ist ausgezogen, um den abscheulichen keltischen Mächten, die sich in den Seelen unschuldiger Bewohner der idyllischen Stadt Memmingen wie eine üble Krankheit breitmachen, die Stirn zu bieten und nicht länger zu ruhen, bis daß auch der letzte Keim des Bösen mitsamt der Wurzel ausgerissen ist — na ja, und was soll ich sagen, wie Ihr seht, ist es bereits vollbracht! Vor Euch liegt eine komplette „Klick-Dich-durch-Lösung“, mit deren Hilfe Ihr unbeschadet durch die insgesamt 32 Szenen des packenden Thrillers um den Rollstuhlfahrer Jonathan kommen solltet. Milan hat sich dabei allerdings nur auf die absolut unverzichtbaren Aktionen beschränkt — wer gerne mehr erleben möchte, darf natürlich zusätzlich ein wenig herumexperimentieren...

**SZENE 1** 29.Okt., frühmorgens, Bedonn:

- Zeitung ordern (Tel.: 329)
- Inge holen
- mit Sabine verbünden
- Gerd besuchen

**SZENE 2** 29.Okt., morgens, Lindenweiler:

- mit Gerd verbünden
- in Museum gehen
- abwarten, bis die Besucher verschwunden sind

- Ring nehmen
- Ring benützen

**SZENE 3** 29.Okt., gegen Mittag, Cafe:

- Auftrag an Gerd (Zigaretten holen)
- mit Eva verbünden
- Brieföffner nehmen (Bedonn)

**SZENE 4** 30.Okt., mittags, Bedonn:

- Sabine anrufen
- nach dem Überfall: Crazy Reds Geldbeutel gehen
- Blechdose nehmen (Kirneralp-Klamm)

**SZENE 5** 30.Okt., mittags, Hexenturm:

- Sabine anrufen
- in den Supermarkt gehen
- Aspirin + Mohn nehmen
- mit Hansi reden

**SZENE 6** 31.Okt., abends, Biastro:

- mit Hansi verbünden
- ins Böhler Moor gehen

**SZENE 7** 31.Okt., nachts, Böhler Moor:

- „Merddins Blitz“ zaubern
- Monster betrachten
- Glasstein nehmen
- Glasstein benützen

**SZENE 8** 1.Nov., mittags, Marktplatz:

- zu Tenningen fahren

- Silber + Reiniger nehmen
- Sabine Münze geben

**SZENE 9** 1.Nov., mittags, Lindauer Tor:

- mit Inge reden
- mit Bobby zur Burg Recking fahren

**SZENE 10**, 1.Nov., nachmittags, Burg Recking:

- Mistel nehmen
- zum Kloster Horberg fahren
- Blumen nehmen (2x)
- Eva Blumen geben
- Jürgen Misteln geben
- Glasphiolen von Oma Bille nehmen

— Fernseher reparieren lassen (Tel.: 203)

**SZENE 11** 2.Nov., abends, bei Inge:

- mit Inge reden
- Etui nehmen und Sabine anrufen

- Feedback prüfen
- Fernseher einschalten

**SZENE 12** 3.Nov., frühmorgens, Bedonn:

- mit Ariane verbünden
- Besteck nehmen
- „Lleons Reif“ zaubern

**SZENE 13** 3.Nov., spätnachmittags, Bedonn:

- zu Bobby gehen
- Koralle nehmen
- zu Hellmann gehen
- 6 Koralle nehmen

**SZENE 14** 3.Nov., abends, Bedonn:

- Silberreiniger benützen
- Koralle benützen
- zu Scheidel gehen

**SZENE 15** 3.Nov., Mitternacht, bei Inge:

- in Disco gehen
- mit Sue & Ellen reden
- Inge wegschicken
- zur Hauptpost gehen

**SZENE 16** 4.Nov., gegen Mittag, bei Bobby:

- mit Sabine reden

**SZENE 17** 4.Nov., frühabends, Lindensee:

- „Kreuz von Lochlin“ zaubern
- ins Hotel Adler gehen
- Messer von Hansi nehmen

**SZENE 18** 4.Nov., spätabends, Stausee:

- Auftrag an Inge (Frösche fangen)

- Messer benützen

**SZENE 19** 5.Nov., mittags, Bedonn:

- Mistel von Karola Bogner nehmen

— Tannwurz (Oma Bille) nehmen

- Weihwasser nehmen

— Tannwurz, Misteln, Aspirin, Mohn, Blumen und Etui benutzen

**SZENE 20** 5.Nov., abends, Biastro:

- mit der ganzen Clique (so weit erreichbar) ins Kino gehen

**SZENE 21** 6.Nov., nachts, Hotel Adler:

— „Merlins Kugel“ zaubern  
**SZENE 22** 6.Nov., gegen Mittag, Lindenweiler:

- Dudelsack nehmen (Moor)
- zum Lindenweiler gehen
- mit Lazlo Rupp reden
- Dudelsack nehmen
- mit Hansi nach Illerdorf fahren

— mit Hansi nach Lindensee fahren

**SZENE 23** 6.Nov., Nachmittag, Lindensee:

- Laute + Flöte nehmen
- Sistrum (Tenningen) nehmen (erfolglos!)

- mit Hans Bedonn reden

**SZENE 24** 6.Nov., frühabends, Marktplatz:

- Sistrum (H. Bedonn) nehmen
- die vier Instrumente an Sabine geben

— Lötgerät + Batterien nehmen (Hotel Adler)

— mit ganzer Clique nach Kloster Horberg fahren

**SZENE 25** 7.Nov., Mitternacht, Kloster Horberg:

- Gemisch und Froschblut benützen
- Zaubertrank benützen

**SZENE 26** 7.Nov., mittags, Bedonn:

- Bobby holen
- Silberkette von Eva nehmen
- Ariane Kette + Besteck geben

- Silberkugeln nehmen

- Kugeln benützen

- von Bobby Colt nehmen

**SZENE 27** 8.Nov., frühmorgens, bei Inge:

- zu Hellmann gehen
- Clique beauftragen, Hellmann zu suchen

— mit Gerd an den Stausee fahren

**SZENE 28** 8.Nov., gegen Mittag, Stausee:

- Polizei anrufen

**SZENE 29** 8.Nov., nachmittags, Stausee:

- zur Kimeralp-Klamm gehen
- Auftrag an Bobby (Taschenlampe besorgen)

- Taschenlampe benützen

- Steinbrocken nehmen

**SZENE 30** 8.Nov., abends, Bedonn:

- zum Kloster Horberg gehen

- Weihwasser nehmen

- mit Clique reden

**SZENE 31** 8.Nov., nachts, Lindenweiler:

- Clique zusammentrommeln

- Dolch benützen

- Weihwasser benützen

**SZENE 32** 9.Nov., frühmorgens, Lindensee:

Nachdem Ihr den Sicherheitscode eingehackt habt, müßt Ihr Pryderi mit einer geballten Ladung Zauber eindecken und den magischen Trank benützen. Mit etwas Glück und Geschick folgt nun die Endsequenz...