

INSTALLATION

PROJEKT ***ROMETHEUS***

COPYRIGHT BY
BONICO
IHR SOFTWARE PARTNER

Installation Commodore Amiga

Schalten Sie Ihren AMIGA 500,1000 oder 2000 aus, und nach 10 Sekunden wieder ein.

Legen Sie die Programmdiskette in das Laufwerk df0:.

(Amiga 1000-Besitzer ohne ROM-Kickstart müssen zuvor die Kickstart-Diskette in dieses Laufwerk legen, und dann bei der Aufforderung, die Workbench einzulegen, die Programmdiskette nehmen).

Das Spiel läuft mit allen Kickstart-Versionen ab 1.2.

Bitte beachten Sie, daß sämtliche Zweitlaufwerke ausgeschaltet sind und die Disketten schreibgeschützt bleiben.

Das Programm wird nun automatisch geladen.

Nach Erscheinen des Titelbildes drücken Sie die linke Maustaste. Die Titelstory wird durch Drücken der Leertaste unterbrochen.

Bei Erscheinen des ersten Textbildschirmes verlangt der Computer durch Blinken des Alarmsymbolen die Bilderdiskette, die Sie anschließend anstelle der Programmdiskette in das Laufwerk df0: einlegen.

ACHTUNG :

Sollten Sie Ihr zweites Laufwerk nicht ausschalten können (z.B. Amiga 2000), verfahren Sie wie folgt:

Nachdem das Programm geladen ist (Textbildschirm), und das Alarmsymbol die Bilderdiskette verlangt, legen Sie die Programmdiskette in das Laufwerk df1: und die Bilderdiskette in df0:.

Drücken Sie die Leertaste, worauf die erste Grafik geladen wird, und folgen Sie den Bildschirmanweisungen und der Spielanleitung.

Installation ATARI ST

Schalten Sie Ihren Computer aus, und nach 10 Sekunden wieder ein. Legen Sie die Programmdiskette in das interne Laufwerk. Starten Sie nun das Programm, indem Sie das Symbol " PROMETH.PRG" mit der linken Maustaste durch einen Doppelklick anwählen.

Bitte beachten Sie, daß sämtliche Zweitlaufwerke ausgeschaltet sind und die Disketten Schreibgeschützt bleiben.

Bei Erscheinen des ersten Textbildschirmes verlangt der Computer die Bilderdiskette durch "PIC" unter dem Alarmsymbol ,die Sie anschließend anstelle der Programmdiskette in das interne Laufwerk einlegen.

Drücken Sie die Leertaste und folgen Sie den Bildschirmanweisungen und der Spielanleitung.

Installation IBM-PC XT/AT und Kompatible

Bitte schalten Sie Ihren Computer aus, und nach 10 Sekunden wieder ein.

Harddisk-Benutzer:

Kopieren Sie alle Dateien der beiden mitgelieferten Disketten auf ein neu angelegtes Verzeichnis Ihrer Festplatte.
(Bei Fragen zum Kopieren bzw. Verzeichnis erstellen schlagen Sie bitte in Ihrem DOS-Handbuch nach).

Nun können Sie das Programm im neuen Verzeichnis mit "PROM" starten.

Hercules-Benutzer wollen bitte vorher "MSHERC" starten !

Disketten-Benutzer:

Legen Sie Diskette 1 in das entsprechende Laufwerk (a: oder b:), aktivieren Sie das Laufwerk (a: oder b: und Return/Enter drücken), und starten Sie das Programm durch Eingabe von "PROM".

Hercules-Benutzer wollen bitte vorher "MSHERC" starten !

Bei Erscheinen des ersten Textbildschirmes verlangt der Computer durch Blinken des Alarmsymbolen "PIC" die zweite Diskette, die Sie nun einlegen.

Zur Beachtung:

Bei der PC-Version können die Menüs nicht per Maus angesteuert werden. Bitte benutzen Sie die Befehle, wie Sie im Handbuch beschrieben sind.

Mit der Taste "ESC" kann das Einlegen der Bilderdiskette umgangen werden. Dies ist bei der s/w-Darstellung erforderlich, da hierbei keine Grafik mitgeliefert wird.

Installation Commodore C-64

Schalten Sie Ihren Computer und Ihr Diskettenlaufwerk aus, und nach 10 Sekunden wieder ein. Legen Sie die Diskette in Ihr Diskettenlaufwerk und geben Sie folgendes Kommando ein:

LOAD"*",8,1

und drücken Sie RETURN.

Nach der Sicherheitsabfrage wird nun das Programm automatisch geladen und gestartet.

Bei der Texteingabe ist zu beachten, daß Umlaute benutzt werden müssen. Diese erhält man so:

Pfeil nach oben	=	Ü
*	=	Ä
£	=	Ö

Zur Erleichterung bei der Eingabe sind die Funktionstasten wie folgt belegt:

F1=GRAFIK
F3=NIMM
F5=SIEH
F7=WARTE

Zum Weiterspielen bei Grafik drückt man SPACE.
Mit "Ende" kann man aufgeben.

Zur Beachtung:

Die Menüleiste am unteren Bildschirmrand kann nicht per Maus oder Joystick angesteuert werden. Bitte benutzen Sie die im Handbuch angegebenen Befehle.

Vermeiden Sie bitte auch unbedingt die Berührung der "RESTORE"-Taste, da sonst das Programm abstürzen kann !!

Der C-64 speichert das Spiel nicht auf Diskette, sondern ins RAM.

