



STARBALL

This manual and the software it describes may not be reproduced, in whole or in part, in any form whatsoever, without the written permission of Prism Leisure Corporation PLC, except for making a backup copy for archive purposes.

Prism Leisure Corporation PLC
Unit 1, Baird Road,
Enfield, Middlesex
EN1 1SJ
England

Copyright of Gametek Software. All rights reserved. Starball and Gametek are registered trademarks of Gametek Ltd

STARBALL

INSTALLATION - DISKETTENVERSION

Um STARBALL von Diskette zu installieren, legen Sie die STARBALL-Diskette in das Diskettenlaufwerk Ihres Computers und geben folgendes ein:

A:INSTALL

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie werden aufgefordert, für die Installation ein Laufwerk und einen Pfad auf Ihrer Festplatte anzugeben. Dabei kann es sich um ein beliebiges Laufwerk mit mindestens 5 Megabyte freiem Speicher handeln.

INSTALLATION - CD-VERSION

Legen Sie die STARBALL-CD in Ihr CD-Laufwerk, geben Sie 'X:' ein, um zum CD-Laufwerk zu wechseln, und anschließend:

INSTALL

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie werden aufgefordert, ein Laufwerk und einen Pfad für die Kopie einiger kleiner Komponenten anzugeben.

Auf einigen wenigen Systemen mit Windows 95 wird das Installationsprogramm möglicherweise nicht ausgeführt, wenn Windows läuft. Versuchen Sie es dann von MS-DOS aus zu starten.

KONFIGURATION

Nach der Installation muß das Spiel konfiguriert werden. Wählen Sie die Option 'Konfigurieren' und anschließend Ihre Soundkarte. Sollten Sie Ihren Soundkartentyp in der Liste nicht finden können, versuchen Sie es mit einer der aufgeführten Soundblaster-Optionen.

Wenn Sie Ihr System mit dem Installationsprogramm Ihrer Soundkarte ein-

gerichtet haben, wurde die BLASTER-Umgebung wahrscheinlich schon installiert. In diesem Fall brauchen Sie die Port-, IRQ- und DMA-Einstellungen nicht vorzunehmen und können das Spiel auf 'Auto-Konfiguration' weiterlaufen lassen. Falls Sie unsicher sind, versuchen Sie es mit der automatischen Konfiguration, und verändern Sie die Einstellungen manuell nur, wenn STARBALL eine Fehlermeldung anzeigt oder kein Sound zu hören ist.

Verwenden Sie eine Gravis Ultrasound, MUSS das Installationsprogramm der Karte zuerst eine Umgebungskonfiguration durchgeführt haben, bevor STARBALL gestartet werden kann.

Bei einigen PCs mit langsamen Videokarten können bei der Ausführung des Spiels Probleme bezüglich der Betriebsgeschwindigkeit auftreten. Wählen Sie in diesem Fall die Konfigurationsoption 'Seitentafel - Keine', woraufhin die Anzeigetafel des Spiels ausgeschaltet wird und das Spiel wesentlich schneller läuft.

Wenn Sie die Konfiguration nachträglich ändern wollen, starten Sie erneut das Installationsprogramm, indem Sie vom STARBALL-Verzeichnis aus INSTALL eingeben.

Wählen Sie bitte auch die Option 'Readme-Datei einsehen'. In dieser Datei sind mehrere wichtige Anmerkungen zur Kompatibilität einiger Systeme enthalten. Benutzer von Windows 95 sollten sich insbesondere mit dem Abschnitt über Windows-Kompatibilität auseinandersetzen. Benutzern der Gravis Ultrasound wird der Abschnitt über Ultrasound empfohlen.

STARBALL STARTEN

Nachdem STARBALL installiert und konfiguriert wurde, geben Sie vom Installationsverzeichnis aus STARBALL ein, um das Spiel zu starten.

Wenn Sie später spielen möchten, wechseln Sie zum Verzeichnis STARBALL und geben STARBALL ein. Bei der CD-Version muß $\frac{3}{4}$ die STARBALL-CD zunächst in das CD-Laufwerk eingelegt werden.

WENN PROBLEME AUFTRETEN

Das Installationsprogramm enthält eine Liste der am häufigsten gestellten Fragen. Starten Sie INSTALL, wählen Sie 'Häufig gestellte Fragen', und suchen Sie in der Liste nach Ihrem Problem. Lesen Sie außerdem die im Installationsprogramm enthaltene README-Datei.

Sollten Sie dann immer noch Probleme haben, versuchen Sie STARBALL neu zu installieren. Dadurch können viele Probleme beseitigt werden. Ihre 'High Scores' befinden sich in der Datei 'HS.DAT', falls Sie diese vor der Neuinstallation sichern möchten.

SPIELSTEUERUNG

Linke Umschalttaste	Linker Flipper
Rechte Umschalttaste	Rechter Flipper
STRG	Rüttelfunktion (Kippen)
Esc	Kontrolltafel
Pause	Pause/Bonusanzeige
Rücktaste	Aktuelles Spiel beenden
F1, F2	Gamma-Korrektur
F3	Gamma zurücksetzen
F5, F6	Hauptlautstärke
F7, F8	Digitaltonlautstärke
F9, F10	Musiklautstärke
F12	Liste der Steuerungsoptionen

Über die Kontrolltafel erhalten Sie Zugriff auf mehrere Optionen, einschließlich Schwierigkeitsgrad, Anzahl der Spieler, Lautstärkeregler und Soundtest.

Verfasser von STARBALL: Volume 11 Software Development; Herausgeber: GameTek (UK) Limited

Alle Programm-Codes und Daten Copyright 1992-1995 Volume 11 Software Development. Die Benutzung einiger Grafiken und Soundeffekte erfolgt unter Lizenz.