



STARBALL

This manual and the software it describes may not be reproduced, in whole or in part, in any form whatsoever, without the written permission of Prism Leisure Corporation PLC, except for making a backup copy for archive purposes.

Prism Leisure Corporation PLC
Unit 1, Baird Road,
Enfield, Middlesex
EN1 1SJ
England

Copyright of Gametek Software. All rights reserved. Starball and Gametek are registered trademarks of Gametek Ltd

STARBALL

INSTALLATION - VERSION DISQUETTE

Pour installer Starball à partir d'une disquette, placez-le dans le lecteur de votre ordinateur et tapez:

A:INSTALL

Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devez indiquer le disque destination et le chemin d'accès pour la copie du jeu sur votre disque dur. Il peut s'agir d'un disque quelconque à condition qu'il ait au moins 5 méga-octets d'espace libre.

INSTALLATION - VERSION CD ROM

Placez le CD de Starball dans votre lecteur. Positionnez-vous sur celui-ci en tapant 'X:.'; X correspondant à la lettre de votre lecteur de CD. Tapez ensuite:

INSTALL

Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez indiquer le disque destination et le chemin d'accès, pour la copie de quelques fichiers.

Sur certains ordinateurs opérant sous Windows 95, le programme d'installation ne fonctionnera peut-être pas si Windows est activé. Ce programme fonctionnera correctement dans le mode MS-DOS.

CONFIGURATION

Lorsque le jeu est installé, vous devez le configurer. Sélectionnez l'option Configure (Configurer) et votre carte sonore. Si vous ne la trouvez pas sur la liste, essayez l'une des options Soundblaster.

Si votre ordinateur a été configuré à l'aide du programme d'installation de votre carte sonore, le paramètre de l'environnement BLASTER a probablement été établi. Par conséquent, vous n'avez pas besoin de sélectionner les paramètres de port, d'IRQ et de DMA. Vous pouvez donc laisser l'option Auto-Configure (Configuration Automatique) du jeu. Si vous avez des doutes, essayez la configuration automatique. Nous vous conseillons de n'apporter des

changements que dans le cas où Starball vous indique une erreur ou si vous n'obtenez aucun effet sonore.

Si vous utilisez une carte Gravis Ultrasound, les paramètres de l'environnement, créés par son programme d'installation, doivent être disponibles, sinon Starball ne fonctionnera pas.

Certains ordinateurs comportant une carte vidéo plus lente pourront présenter des problèmes de vitesse d'exécution du jeu. Si c'est le cas, vous pouvez sélectionner l'option de configuration «No Sidepanel» (Pas de fenêtre latérale); le jeu sera beaucoup plus rapide, mais vous n'aurez plus la fenêtre des messages.

Si vous deviez recommencer la configuration ultérieurement, relancez le programme INSTALL en vous positionnant sur le répertoire Starball et en tapant INSTALL.

Veuillez également sélectionner l'option «view readme file» (voir le fichier readme). Il contient des renseignements importants sur la compatibilité de certains systèmes. Nous conseillons aux utilisateurs de Windows 95 de consulter la section Compatibilité Windows et aux utilisateurs de Gravis Ultrasound, celle sur Ultrasound.

LANCER STARBALL

Après l'installation et la configuration de Starball, tapez STARBALL, dans le répertoire où se trouve le jeu, pour le lancer.

A l'avenir, lorsque vous voudrez jouer, passez au répertoire STARBALL et tapez STARBALL. Si vous possédez la version sur CD, vous devrez d'abord placer le CD dans votre lecteur.

EN CAS DE PROBLEMES

Le programme d'installation contient une liste des questions les plus fréquentes. Lancez INSTALL, sélectionnez «Frequently Asked Questions» (Questions Fréquentes) et regardez si votre problème est traité. Consultez également le document README disponible à cet endroit.

Si vos problèmes persistent, vous pouvez essayer d'installer à nouveau Starball. Cela pourrait résoudre de nombreux problèmes, en particulier si des

fichiers ont été endommagés ou si des données ont été déplacées. Si vous souhaitez garder votre tableau des meilleurs scores lorsque vous recommencez l'installation, n'effacez pas le fichier «hs.dat».

CONTROLES DU JEU

Maj. Gauche	Flip gauche
Maj. Droite	Flip droit
Ctrl	Secousses (tilt)
Echap.	Panneau de contrôle
Pause	Pause/afficher bonus
Retour Arrière	Fin de partie
F1, F2	Correction gamma
F3	Réinitialiser gamma
F5, F6	Volume d'ensemble
F7, F8	Volume du son numérique
F9, F10	Volume de la musique
F12	Liste des contrôles

Le panneau de contrôle vous donne accès à différentes options, comme le niveau de difficulté, le nombre de joueurs, les niveaux de volume et le test sonore.

Starball a été écrit par Volume 11 Software Development et publié par GameTek (UK) Limited.

Tous les codes et données de programmation font l'objet d'un copyright 1992-1995 Volume 11 Software Development. Certains graphismes et effets sonores sont utilisés sous licence.

ATTENTION

Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice ci-jointe.