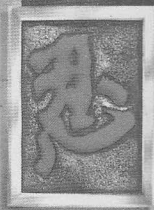
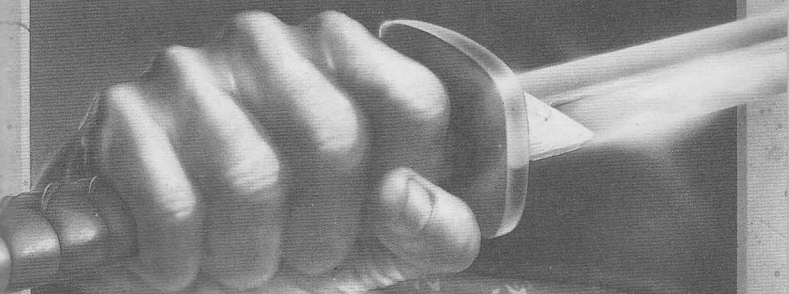


SWORD *of* HONOUR



PRESTIGE



MANUAL



Sword of Honour

Loading Instructions

- Amiga:** Turn off the computer, remove any unwanted peripherals and wait for approximately 30 seconds to clear the system of any possible virus. Insert Disk 1 into the drive and turn the computer on. The game will load and run automatically. Follow any on-screen instructions for disks requests. You may use a second drive if you have one.
- C-64:** **DISK USERS:** Turn on the computer and insert the disk into your drive. Type LOAD ":",8,2 and press RETURN. The game will load and start automatically. C-128 users may switch into the C-64 mode first.
- IBM PC:** Turn on the computer and boot the DOS. Please remove any background programs that may take up valuable memory space. Insert the disk into drive A and switch to this drive by typing A. To play the game from the disk type SOH followed by ENTER. To install the game on a hard-drive type INSTALL then ENTER. Once installed on the hard drive run the game by typing SOH followed by ENTER.

Copyright Notice

The enclosed software and material are subject to international copyright laws. All rights are reserved. No part of this software or material may be copied, reproduced, hired, lent, translated, used in public, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise. All such violations will be prosecuted.

Credits

Original game	: Dynafeld Systems Int.
Amiga code	: Gabor Harsanyi
Amiga graphics	: Jack Dworznik
Amiga music	: Mattias Fridh
Additional graphics	: Josh

(C)1992 Prestige Softwareentwicklung GmbH.
Distributed and published in association with
DMI Ltd.

Introduction to the game

The dynastic sword, more usually called "THE SWORD OF HONOUR" has been in Shogun Yuichiro's family since the sun began to shine. According to tradition the samurai sword is the owner's soul and nobody but the owner must touch it. This is why the sword has been guarded constantly, day and night, all these years and has thus been virtually impossible to steal.

The power-hungry despot Toranaga, ruler of Northern Japan, is willing to do anything to gain control over the whole country. But between him and total domination lies Shogun Yuichiro, who rules the Southern part of the country.

When Yuichiro wakes one morning to find the sword gone, there is no doubt as to who has stolen it!

This means disaster for Yuichiro as his honour is violated. The news of his loss will spread, and the consequences of losing his face in front of the whole country would be disastrous, not only losing him his position, but also possibly his life. The only solution is for Toranaga to be punished and the sword returned to its rightful owner.

Facing the act of Seppuku (harakiri) if the honour of his dynasty is not restored, the Shogun calls for his most dangerous ninja warrior, you, to find and to infiltrate Toranaga's secret castle and to return the sword to where it belongs.

Be warned, there are rumours that the evil Toranaga has mysterious powers at his disposal.

Game Play

Battle your way through screen after screen of adversaries progressing right, left, up, down, in or out in the search for hints, tips and weapons etc. to be able to complete the quest.

Collect objects to swap for others, do deals, use, or bribe. Not everyone can be bribed! Find and use your favourite weapon whether it be a samurai sword, chain, shuriken and claws – or use your bare hands!

Control

The game can either be played by joystick and the function keys (C-64: keys 1-0) or by mouse (Amiga and PC only).

Description of the joystick (no button pressed):

UP	: jump/in/out
DOWN	: duck/crouch/in/out/pick up
LEFT	: go backward (turn/go)
RIGHT	: go forward
UP RIGHT	: jump kick
DOWN RIGHT	: roll forward
UP LEFT	: defence
DOWN LEFT	: backward roll

And with the button pressed:

UP	: jump/kick
DOWN	: duck/kick
LEFT	: defence
RIGHT	: middle height punch
UP RIGHT	: high punch/slash/strike
DOWN RIGHT	: duck/punch/stab/strike
UP LEFT	: high kick
DOWN LEFT	: middle height kick

PLEASE NOTE THAT THE ABOVE ASSUMES THAT YOUR CHARACTER IS FACING RIGHT. IF HE IS FACING LEFT THEN YOU MUST REVERSE THE JOYSTICK DIRECTIONS FOR THE DESIRED ACTION.

Keyboard functions

HELP	= Pause
DEL	= Text buffer
SPACE	= Shuriken throw
ESC (in pause mode)	= Quit game
F1 - F10	= Use items
SHIFT + F1 - F10	= Give items
ALT + F1 - F10	= Drop items
ENTER/RETURN	= Lock screen

C-64 only:

RESTORE	= Pause
INS/DEL	= Text buffer
SPACE	= Shuriken throw
RUN/STOP (in pause mode)	= Quit game
1 - 0	= Use items
SHIFT + 1 - 0	= Give items
C = + 1 - 0	= Drop items
RETURN	= Lock screen

Mouse functions

Icon	No weapon/claws	chain	sword
←	L duck/punch R duck/kick B -	duck/chain strike duck/kick -	duck/stab duck/kick -
◀	L go back (turn) R defence B backward roll	go backwards defence backward roll	go backwards defence backward roll
▲	L jump (in/out) R jumpkick B -	jump (in/out) jumpkick -	jump (in/out) jumpslash -
▼	L duck (in/out/pick) R forward roll B -	duck (in/out/pick) forward roll -	duck (in/out/pick) forward roll -
▶	L go forward R middlehigh kick B middlehigh punch	go forward middlehigh kick middlehigh chains	go forward middlehigh kick sword stab
→	L high punch R high kick B -	high punch high kick -	sword slash high kick -

L = Left mouse button

R = Right mouse button

B = Both mouse buttons (means quick left, then right)



JD

HANDBUCH

Sword of Honour

Ladehinweise

Amiga: Den Computer ausschalten und alle nicht benötigten Zusatz-Geräte entfernen. Vor dem Einschalten ca. 30 Sekunden warten, um sicherzustellen, daß sich kein Virus im Speicher befindet. Die Bootdiskette ins Laufwerk DFO einlegen und den Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Bei Aufforderung die entsprechende Diskette einlegen. Zusatzlaufwerke werden unterstützt. Die Diskette muß sich während des gesamten Spiels im Laufwerk befinden.

C-64: Nach dem Einschalten des Computers und des Laufwerks Seite 1 der Diskette ins Laufwerk einlegen und LOAD ":",8,2 (RETURN) eingeben. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet. Wenn Sie einen C-128 besitzen, zuerst in den C-64 Modus schalten.

IBM PC: Den Computer einschalten und das DOS booten. Möglichst alle speicherresidenten Programme entfernen. Die Start-Diskette des Spiels ins Laufwerk einlegen und über das DOS-Prompt auf dieses Laufwerk wechseln. SOH (ENTER) eingeben, um das Spiel von Diskette zu spielen. INSTALL (ENTER) eingeben und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen, um das Spiel auf einer Festplatte zu installieren. Von der

Festplatte starten Sie durch Eingabe von SOH (ENTER).

Copyright-Hinweise

Das beiliegende Programm und dieses Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Handbuch und die Software darf weder ganz noch auszugsweise kopiert, vervielfältigt, verbreitet, verliehen, getauscht, vorgeführt oder in andere Sprachen übersetzt oder in elektronische oder maschinenlesbare Form gebracht werden. Zuwiderhandlungen werden strafrechtlich verfolgt.

Credits

Originalversion Int.	: Dynafield Systems
Amiga-Programmierung	: Gabor Harsanyi
Amiga-Grafik	: Jack Dworznik
Amiga-Musik	: Mattias Fridh
Zusätzliche Grafik	: Josh

Copyright (c) 1992 Prestige Softwareentwicklung
GmbH

Die Spielstory

Das Dynastie-Schwert, allgemein "Das Schwert der Ehre" genannt, befand sich seit Menschengedenken im Besitz von Schogun Yuichiro's Familie. Der Tradition und Überlieferungen zufolge, beherbergt das Schwert seines Besitzers Seele und niemand außer ihm darf das Schwert berühren. Dies ist der Grund, warum das Schwert Tag und Nacht vor Dieben bewacht wird.

Der machthungrige Toranaga, Herrscher des nördlichen Japan würde alles daran setzen, auch den restlichen Teil des japanischen Reichs seiner Schreckensherrschaft zu unterwerfen. Zwischen Toranaga und seinem Ziel steht nur Schogun Yuichiro, der den südlichen Teil Japans regiert.

Eines Morgens wacht Schogun Yuichiro auf, um mit Entsetzen festzustellen, daß sein Familienschwert geraubt wurde. Es gibt keinen Zweifel darüber, wer es entwendet hat!

Große Schwierigkeiten kommen auf Schogun Yuichiro zu, da seine Ehre nun gefährdet ist. Die Neuigkeiten werden sich schnell herumsprechen und Yuichiro riskiert, sein Gesicht vor seinem ganzen Land zu verlieren. Auch sein Leben ist in Gefahr, sollte es nicht gelingen, "Das Schwert der Ehre" an seinen rechtmäßigen Besitzer zurückzubringen.

Die letzte Möglichkeit seiner Ehrenrettung - Harakiri - vor sich, ruft der Schogun nach dem gefährlichsten seiner Kämpfer, Dir, um das geheime Schloß des bösen Toranaga zu finden, dieses zu vernichten und

das Schwert an seinen ursprünglichen Besitzer zurückzubringen. Sieh Dich vor, da Gerüchte besagen, daß neben seinen gefährlichen Kämpfen auch geheimnisvolle Kräfte dem Herrscher Toranaga beistehen.

Spielhinweise

Kämpfe Dir den Weg durch verschiedene Szenen, indem Du Dich nach rechts, links, oben und unten bewegst. Auch kannst Du Räume betreten und nach Tips, Hinweisen und Waffen suchen, die bei der Lösung der Mission hilfreich sein können.

Samme Gegenstände, um dieses später gegen nützlichere einzu-tauschen, oder um manche Gegner damit zu bestechen. Suche Deine Lieblingswaffe (Samurai-Schwert, Ketten, Wurfsterne und Handschuhe) oder Kämpfe mit den bloßen Fäusten.

Joystick-Funktionen

Das Spiel kann entweder mit einem Joystick und den Funktions-tasten (C-64: Zahlen 1-0) oder mit einer Maus (nur Amiga und PC) bedient werden.

Es folgen die Joystickfunktionen ohne Betätigung des Feuerknopfes:

HOCH	: springen/hinein-/hinausgehen
RUNTER	: ducken/hinein/hinausgehen/ Objekt aufnehmen
LINKS	: zurück gehen (umdrehen/gehen)
RECHTS	: vorwärts gehen
RECHTS OBEN	: Sprungtritt (mit Schwert: Sprung/Stoß)
RECHTS UNTEN	: Rolle vorwärts
LINKS OBEN	: abwehren
LINKS UNTEN	: Rolle rückwärts

Die Joystickfunktionen mit Betätigung des Feuerknopfes:

Ohne Waffen/Mit Handschuhen

HOCH	: springen/treten
RUNTER	: ducken/treten
LINKS	: abwehren
RECHTS	: normaler Schlag
RECHTS OBEN	: Schlag nach oben
RECHTS UNTEN	: ducken/schlagen
LINKS OBEN	: Tritt nach oben
LINKS UNTEN	: normaler Tritt

Mit Kette

HOCH	: springen/treten
RUNTER	: ducken/treten
LINKS	: abwehren
RECHTS	: normaler Schlag mit der Kette
RECHTS OBEN	: Schlag nach oben
RECHTS UNTEN	: ducken/schlagen mit der Kette
LINKS OBEN	: Tritt nach oben
LINKS UNTEN	: normaler Tritt

Mit Schwert

HOCH	: springen/treten
RUNTER	: ducken/treten
LINKS	: abwehren
RECHTS	: stechen
RECHTS OBEN	: schlagen
RECHTS UNTEN	: ducken/stechen
LINKS OBEN	: Tritt nach oben
LINKS UNTEN	: normaler Tritt

Tastatur-Funktionen

HELP	= Pause
DEL	= Text Puffer
SPACE	= Shuriken werfen
ESC (bei Pause)	= Spiel aufgeben
F1 - F10	= Objekt benutzen
SHIFT + F1 - F10	= Objekt geben
ALT + F1 - F1	= Objekt ablegen
ENTER/RETURN	= Bildschirm festhalten

Nur C-64:

RESTORE	= Pause
INS/DEL	= Text Puffer
SPACE	= Shuriken werfen
RUN/STOP (bei Pause)	= Spiel aufgeben
1 - 10	= Objekt benutzen
SHIFT + 1 - 10	= Objekt geben
C= + 1 - 10	= Objekt ablegen
RETURN	= Bildschirm festhalten

Maus-Funktionen

Icon	keine Waffe/Hands.	Ketten	Schwert
←	L ducken/schlagen R ducken/treten B -	ducken/schlagen ducken/treten -	ducken/stechen ducken/treten -
◀	L zurück gehen R abwehren B Rolle rückwärts	zurück gehen abwehren Rolle rückwärts	zurück gehen abwehren Rolle rückwärts
▲	L springen/ein/aus R Sprungtritt B -	springen/ein/aus Sprungtritt -	springen/ein/aus Sprung/Stoß -
▼	L ducken/ein/aus R Rolle vorwärts B -	ducken/ein/aus Rolle vorwärts -	ducken/ein/aus Rolle vorwärts -
▶	L vorwärts gehen R normaler Tritt B normaler Schlag	vorwärts gehen normaler Tritt normaler Kettensch.	vorwärts gehen normaler Tritt Stoß
➡	L Schlag nach oben R Tritt nach oben B -	Schlag nach oben Tritt nach oben -	Schwertschlag Tritt nach oben

L = Linker Mausknopf

R = Rechter Mausknopf

B = Beide Mausknöpfe (schnell links, dann rechts)

GLOBAL SOFTWARE
3 POYLE 14 NEWLANDS DRIVE
COLNBROOK, BERKS SL3 0DX
TEL: 0753 686000

GLOBAL SOFTWARE IS A DIVISION OF DMI LTD.

PRESTIGE
Softwareentwicklung GmbH
Bahnstraße 59
D-6140 Bensheim
Tel: ++49-62 51-6 57 11

