

International Rugby League

SOMMARIO CONTROLLI

Controllo	Attacco	Difesa
Una direzione qualsiasi	•Direzione di corsa •Tipo di calcio •Direzione passaggio	•Direzione passaggio
Pulsante 1	•Calcio (con direzione) •Contrasto placcaggio	•Cambio giocatore
Pulsante 2	•Passaggio (con direzione) •Palla in gioco	•Placcaggio
Pulsante 3 (o pulsanti 1 e 2 insieme sui joystick a 2 pulsanti)	•Scatto/spinta laterale	•Scatto

NELLA SCHERMATA DELLE OPZIONI

Qui potete personalizzare il gioco in modo da assecondare al meglio le vostre preferenze. Spostatevi in **su** o in **giù** per evidenziare un'opzione, quindi a **sinistra** o a **destra** per scorrere le scelte.

Nel corso della partita, spesso troverete una barra di scorrimento con la quale potete passare in rassegna la lista delle opzioni che non possono apparire contemporaneamente sullo schermo. Potete **clickare** sulla parte superiore e inferiore della barra di scorrimento per visualizzare le opzioni, oppure **tenere premuto** il pulsante sulla barra stessa trascinandola e muovendo insieme a essa le opzioni.

Dopo aver effettuato le selezioni, **clickate con il segno di spunta** o premete il tasto **INVIO** e accedete alla schermata Controller Setup (configurazione controller) o Team Selection (selezione squadra), a seconda della modalità di gioco. Per tornare indietro, **clickate sulla croce** o premete il tasto **ESC**.

Le opzioni disponibili sono:

PLAY MODE (modalità di gioco)

Scegli tra Friendly (amichevole), ARL League (lega ARL), Euro League (lega europea), Origin (origine), International (internazionale), ARL Finals (finali ARL), Euro Finals (finali europee), Practice (pratica), Demo (demo), Load Game (carica partita) e View Replay (vedi replay).

HALF LENGTH (lunghezza tempo)

Una partita di rugby è divisa in due tempi di 40 minuti ciascuno. Vi diamo la possibilità di disputare tempi di 2, 3, 4, 5, 7, 10, 15, 20, 30 o 40 minuti.

GAME TYPE (tipo di partita)

Action (azione) o Simulation (simulazione). Spostatevi a **sinistra** o a **destra** per effettuare la vostra selezione.

In una partita di tipo Action gli in-avanti, i placcaggi laterali, i fuorigioco e i calci irregolari non vengono chiamati dall'arbitro. Infatti, non viene fischiata alcuna penalità. I giocatori non si affaticano nel corso della partita, per cui forza e velocità non ne risentono. Ciò significa che potete scattare velocemente, evitare con successo i placcaggi ed effettuare più incursioni. Le partite di tipo Simulation presentano un'azione più realistica e un andamento più affidabile. L'effetto dell'appesantimento delle gambe sulla corsa dei giocatori e sulle capacità di placcaggio viene fedelmente riprodotto, mentre l'arbitro fa rispettare il regolamento. Action è un'impostazione predefinita.

SHOW CLOCK (visualizza orologio)

L'orologio appare nella parte superiore sinistra dello schermo. Potete scegliere di visualizzarlo sempre (Always), nei momenti cruciali (Key Points) della partita o alla fine del tempo di gioco (End of Half).

HINTS AND TIPS (consigli)

Scegliete questa opzione per accedere al sommario dei controlli e ai suggerimenti di gioco.

QUIT TO DOS/WIN 95 (esci e ritorna a DOS/Windows)

Per abbandonare l'International Rugby League, **clickate sul segno di spunta** dopo aver evidenziato questa opzione. Vi verrà chiesto di confermare la scelta: spostatevi a **sinistra** o a **destra** per evidenziare Sì o No e **clickate**.

SCHERMATA TEAM SELECTION (selezione squadra)

La lista delle squadre si trova a destra e al suo interno viene evidenziata la prima della lista. Il numero di squadre che dovete scegliere dipende dalla modalità di gioco che avete selezionato.

Sulla sinistra, la finestra delle statistiche visualizza la bandiera della squadra selezionata e i suoi punti di forza e debolezza elencati in sette diverse categorie: kicking (calcio), running (corsa), stamina (resistenza), passing (passaggio), strength (forza), weight (peso) e tackling (placcaggio). C'è anche una categoria generale finale. In ogni caso la lunghezza della barra determina il livello di prestazione nella categoria cui si riferisce.

SCHERMATA TEAM INFORMATION (informazioni squadra)

All'interno della finestra dei giocatori viene presentata la lista dei tredici giocatori pronti a scendere in campo. Se viene selezionata l'opzione Full Team (intera squadra) sui nomi dei giocatori, l'intera squadra viene evidenziata sul campo e le indicazioni delle abilità di tutta la squadra appare nella finestra delle statistiche. Le categorie di valutazione delle abilità sono le stesse che apparivano nella schermata di selezione della squadra.

Spostatevi **su** o **giù** per selezionare gli avanti e i mediani. Per analizzare i dati di un singolo giocatore, spostatevi **su** o **giù** all'interno della lista dei nomi nella finestra dei giocatori. La posizione di un giocatore selezionato viene evidenziata all'interno del diagramma del campo, mentre le sue valutazioni appaiono nella finestra delle statistiche. In questo modo potete analizzare i punti di forza e di debolezza dei singoli giocatori, di gruppi chiave di giocatori o dell'intera squadra.

LEAGUE PLAY (lega)

Nella modalità International League, tutte le squadre si sfidano, per poi disputare tre partite casuali per determinare chi conquisterà il titolo di campione. Una lega internazionale è costituita da un massimo di 20 squadre disponibili all'interno della schermata di selezione della squadra. Nella European League ci sono solo 12 squadre che si sfidano l'una contro l'altra. Se i giocatori ne scelgono un numero inferiore, le caselle mancanti vengono occupate da squadre controllate dal computer.

Quando avete terminato la selezione delle squadre per la vostra lega, **clickate sul segno di spunta** per abbandonare la schermata di selezione della squadra.

Clickate e la schermata League Fixtures (calendario di lega) visualizzerà le partite previste per la prima settimana di campionato. Se avete scelto di controllare più squadre, **clickando** nuovamente potete tornare alla schermata Controller Setup (per ulteriori informazioni consultate la sezione *Selezione controlli*). In caso contrario, se tutte le squadre sono selezionate dal computer, la schermata League Standings (classifiche di lega) visualizzerà tutte le squadre che compongono la lega: quelle selezionate dal giocatore appaiono corredate da visi fotorealistici.

SELEZIONE CONTROLLER

All'interno della schermata Controller Setup, l'icona della tastiera (se avete connesso meno di quattro joystick) e l'icona del joystick (se questi sono connessi) occupano la posizione neutrale al centro dello schermo.

PER ASSEGNARE I CONTROLLER:

Utilizzate i tasti freccia per spostare a **sinistra** o a **destra** l'icona della tastiera sotto il nome della squadra che volete controllare, oppure spostate il joystick a **sinistra** o a **destra** per spostarne l'icona. Se non viene assegnata alcuna icona di controllo a una squadra, quest'ultima sarà controllata dal computer.

Quando siete soddisfatti della vostra scelta della squadra e del metodo di controllo, **claccate** per accedere alla schermata Game Setup (configurazione partita).

Per ulteriori informazioni su come giocare a International Rugby, consultate il manuale inglese.