

International Rugby League

RESUMEN DE LOS CONTROLADORES

Controlador	Ataque	Defensa
Controlador de dirección	•Dirección al correr •Tipo de puntapié •Dirección del pase	•Dirección del pase
Fuego 1	•Puntapié (con dirección) •Lucha en el placaje	•Cambio de jugador
Fuego 2	•Pase (con dirección) •Pasar la pelota	•Placaje
Fuego 3 (o Fuego 1 y 2 en joysticks de 2 botones)	•Arrancar a correr / rechazar	•Arrancar a correr

PANTALLA DE OPCIONES

Aquí puedes configurar el juego a tu gusto. Muévete **arriba** o **abajo** para seleccionar una opción, después desplázate a **izquierda** o **derecha** para ver las distintas opciones. Durante el juego encontrarás frecuentemente un “control deslizante” que te permite desplazarte por una lista de opciones que no cabe en la pantalla. Puedes **hacer clic** en la parte inferior y superior del control deslizante para moverte por las opciones, o puedes **mantener pulsado** el control deslizante y arrastrarlo arriba y abajo para moverte rápidamente por las opciones.

Cuando selecciones las opciones que quieras, **haz clic en la marca** o pulsa **INTRO** para ir a la pantalla de configuración de los controladores o a la pantalla de selección de equipo, según tu modo de juego. Para volver a la pantalla anterior, **haz clic en la cruz** o pulsa **ESC**.

Las opciones disponibles son las siguientes:

PLAY MODE (Modo de juego)

Elige entre todas estas opciones: Friendly (Amistoso), ARL League (Liga ARL), Euro. League (Liga europea), Origin, International (Internacional), ARL Finals (Final de la liga ARL), Euro Finals (Final de la liga europea), Practice (Entrenamiento), Demo (Demostración), Load Game (Cargar partida) y View Replay (Ver repetición).

HALF LENGTH (Duración del juego)

Un partido de rugby está dividido en dos tiempos de 40 minutos cada uno. Nosotros te damos la oportunidad de jugar tiempos de 2, 3, 4, 5, 7, 10, 15, 20, 30 ó 40 minutos.

GAME TYPE (Tipo de juego)

Action (Acción) o Simulation (Simulación). Desplázate a **izquierda** o **derecha** para realizar la selección.

En un juego de acción, las infracciones como knocks-on, placajes tardíos, fueras de juego y puntapiés iniciales ilegales no son pitadas por el árbitro. De hecho, nadie comete faltas. Los jugadores no se cansan a lo largo del juego, con lo que su velocidad y fuerza no se agotan. De esta forma arrancan a correr más rápidamente, el placaje es menos efectivo y se marcan más tantos.

En un juego de simulación la acción es más real y ocurre a un ritmo más moderado. A los jugadores se les cansan las piernas, con lo que corren menos, tienen menos habilidades en el placaje, y el árbitro sigue las reglas. El juego de acción es el tipo de juego predeterminado.

SHOW CLOCK (Mostrar reloj)

El reloj aparece en la parte superior izquierda de la pantalla. Puedes hacer que aparezca siempre (Always), sólo en los momentos claves del juego (Key Points) o al final de un tiempo (End of Half).

HINTS AND TIPS (Consejos)

Selecciona esta opción para abrir el resumen de los controladores y ver algunos consejos sobre el juego.

QUIT TO DOS / WIN 95 (Salir a DOS / WIN 95)

Para abandonar International Rugby League, **haz clic en la marca** con esta opción seleccionada. Te pedirán que confirmes tu decisión. Muévete hacia la **izquierda** o hacia la **derecha** para seleccionar Sí o No, y **haz clic**.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE EQUIPO

La lista de equipos aparece a la derecha y está seleccionado el primer equipo. El número de equipos a tu disposición depende del modo de juego que hayas seleccionado.

A la izquierda aparece la ventana de estadísticas, que te muestra la bandera del equipo seleccionado y sus puntos fuertes y débiles en siete categorías: kicking (dar puntapiés), running (correr), stamina (resistencia), passing (pase), strength (fuerza), weight (peso) y tackling (placaje). Aparece también una categoría que mide la capacidad global del equipo. En cada caso, cuanto más lejos señale la barra, mejor ha sido el juego del equipo en cuanto al parámetro seleccionado.

PANTALLA DE INFORMACIÓN DEL EQUIPO

En la ventana de jugadores aparece una lista de más de trece jugadores a punto de saltar al campo. Cuando selecciones la opción Full Team (Equipo completo) aparece señalado todo el equipo en el diagrama del campo, y en la ventana de estadísticas se representan las habilidades de todo el equipo. Las categorías en las que se dividen las habilidades del equipo son las mismas que las de la pantalla de selección de equipo.

Muévete **arriba** o **abajo** para seleccionar a los jugadores. Desplázate **arriba** y **abajo** por la lista de jugadores de la ventana de jugadores para ver las habilidades individuales de cada jugador. La posición del jugador seleccionado se marcará en el diagrama del campo, y sus estadísticas aparecerán en la ventana de estadísticas. Las habilidades medias cambian según el jugador, permitiéndote analizar los puntos débiles y fuertes de un jugador individual, de un grupo de jugadores importantes o de todo el equipo.

CÓMO JUGAR UNA LIGA

En el modo de juego International League (Liga internacional) todos los equipos se enfrentan entre sí una vez. Después se juegan tres partidos al azar para determinar qué equipo gana el título de liga. En la liga internacional participan los 20 equipos que aparecen en la pantalla de selección de equipo. En la European League (Liga europea) sólo juegan doce equipos y cada equipo se enfrenta una vez con todos los demás. Si el usuario selecciona menos de 12 equipos los puestos vacantes se rellenarán con equipos controlados por el ordenador.

Cuando termines la selección de los equipos que van a jugar la liga, **haz clic en la marca** para abandonar la pantalla de selección de equipo.

Haz clic y la pantalla del calendario de liga te mostrará los partidos de la primera semana del campeonato. Si has seleccionado uno o más equipos controlados por el jugador, **haz clic** de nuevo y aparecerá la pantalla de configuración de los controladores (ver abajo *Seleccionar los controladores*). Si, por el contrario, todos los equipos están bajo control del ordenador aparecerá la pantalla de resultados.

A continuación, aparecerá la pantalla de las características de la liga, que te muestra todos los equipos que compiten en ella; los equipos seleccionados por el jugador aparecen completos con caras humanas.

SELECCIONAR LOS CONTROLADORES

En la pantalla de configuración de los controladores, el icono del teclado (si tienes menos de cuatro joysticks conectados) y del joystick (si está conectado algún joystick) ocupan una posición neutral en el centro de la pantalla.

PARA ASIGNAR UN CONTROLADOR:

Utiliza las teclas cursor para moverte a **izquierda** o **derecha** y poner el icono del teclado bajo el nombre del equipo que quieres controlar, o mueve el joystick a **izquierda** o **derecha** para mover dicho icono. Si a un equipo no se le asigna ningún controlador, será controlado por el ordenador.

Cuando hayas terminado con la selección de tu equipo y de tu controlador, **haz clic** para volver a la pantalla de configuración del juego.

Para más información sobre cómo jugar a International Rugby, consulta el manual en inglés.