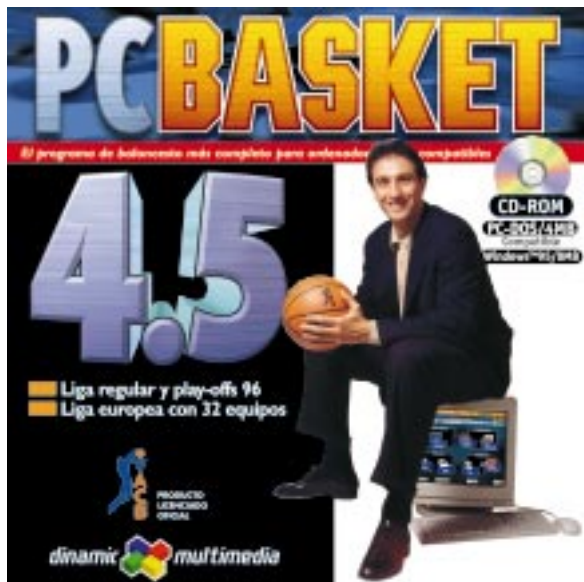


PC Basket 4.5



Menú Principal

Súper Epi

Al hacer click sobre el icono "Super Epi" en el menú principal entrarás en esta sección donde encontrarás la biografía del más grande jugador de nuestra historia y una selección de fotos de los mejores momentos de su carrera. Pinchando sobre cada foto la verás ampliada y comentada.

1 Base de Datos Multimedia

El mayor arsenal de información sobre la Liga ACB. Con una ficha para cada equipo y para cada protagonista, ya sea jugador o entrenador: foto, perfil, historial de equipos, estadísticas completas y la utilidad de notas.

2 Estadísticas comparadas 96/97

PCB 4.5 te permite más de 100 opciones de estadísticas comparadas de jugadores o de equipos. Decide los parámetros de comparación y selecciona qué equipo o equipos quieres incluir en ella. El programa te mostrará los datos de mayor a menor según el parámetro seleccionado. También podrás acceder a la ficha de cada jugador en la base de datos desde esta pantalla. Todos los listados de comparativas pueden ser impresos.

Si seleccionamos el número del jugador que

aparece en la parte izquierda del listado, sus datos aparecen en la cabecera; de este modo podemos compararlos con los del jugador situado en primera posición del listado.

3 Partido amistoso

El primer paso es introducir tu nombre y pulsar enter. A continuación, elige tu equipo. Por defecto verás en pantalla los 18 escudos de los equipos ACB. Si quieres manejar un equipo extranjero, en la parte izquierda los tienes agrupados por países. Haz click sobre la bandera del país y selecciona el equipo deseado. A continuación, elige el equipo con el que te quieras enfrentar y entra en el menú de partido.

4 Liga Regular + Play-offs Manager

El primer paso para disputar la liga regular es introducir tu nombre y seleccionar el equipo del que quieres ser manager. Pueden jugar hasta 18 jugadores. Los equipos no seleccionados serán manejados por el ordenador.

Menú Principal

Menú Liga Regular Manager

Jugar: Menú de partido

Tácticas / Liga regular + play-offs entrenador

Play-offs simulados

Dinamic All Stars

EQUIPO DE DISEÑO





Menú Liga Regular Manager

Clasificación:

Resultados y la clasificación de la jornada en la que te encuentres.

Entrenador:



QUINTETO: Haciendo click sobre "Quinteto" saltarás directamente a la pantalla de selección de tu quinteto inicial. PCB 4.5 incluye por defecto un quinteto tipo para cada equipo, aunque tú puedes hacer las modificaciones que creas convenientes. Desde esta pantalla también puedes acceder a la ficha de cada jugador.

Fichajes:

COMPRAR: En pantalla aparece la lista de los jugadores que se encuentran en calidad de transferibles por sus clu-



bes, incluidas estrellas europeas y americanas. Junto a cada uno, sus parámetros y su precio. Realiza la oferta que creas oportuna pero recuerda que si ofres menos de su

precio el club que posee sus derechos podrá negarse al traspaso. Recuerda también que el número máximo de jugadores por equipo es de 12.



VENDER: aquí podrás declarar transferible al componente de la plantilla que desees. Si algún club está interesado en su fichaje muy pronto tendrás noticia de ello. Cada

jugador tiene un precio ya fijado que tú, en el momento de ponerlo a la venta, puedes modificar.



Finanzas:

CAJA: Dispones de una caja inicial, proporcional al presupuesto real del equipo. A partir de esa cantidad, es responsabilidad tuya que el equipo esté saneado si no quieres ser expulsado de la Liga, lo que sucedería a la cuarta jornada consecutiva en la que te encontraras en números rojos.



Decisiones:

PRECIOS: Puedes decidir el precio de las entradas y de las vallas publicitarias. Al hacerlo no olvi-

des que no todos los partidos tienen el mismo interés.

CREDITO: Podrás solicitar un crédito teniendo en cuenta que el máximo de tiempo para devolverlo viene dado por las jornadas que restan para el final de la liga regular.

Estadísticas:

Mediante esta opción podrás revisar, de un vistazo, las es-



tadísticas acumuladas de tus jugadores a lo largo de la temporada tanto en la Liga Regular, en los Play-offs y en la Liga Europea.

Jugar: Menú de partido

Interactivo: Entrenador + manejo del simulador

Visionado: Entrenador, pudiendo cambiar jugadores y tácticas,

Resultado: Partido automático, con un resultado en función de la calidad de tu equipo.

Duración del partido: 5, 10 ó 20 minutos de juego real.

Manejo durante el partido: Teclado (redefinible), joystick u ordenador.

Cheer-leaders: ON para activarlas y OFF para desacti-



varlas.

Defensa manual/automática: Si tienes activado el cambio manual serás tú quien, mediante el teclado, accedas a manejar a tus distintos jugadores según los rivales se pasen el balón. Si activas defensa automática el cambio en el manejo de tus jugadores lo realizará automáticamente el programa.

IMPORTANTE: durante el juego defensivo, si eliges defensa manual, la tecla que hayas redefinido como de "pase" servirá para realizar el cambio de asignación y la tecla de "tiro" será para robar el balón (si el contrario no está tirando) o para taponar (si el rival está lanzando a canasta).

Fx on/off: ON para activar los efectos sonoros y OFF para desactivarlos

Contraataque normal y rápido: El normal te ofrece una pequeña pausa tras cada robo de balón, para no tirar sin querer a canasta desde cualquier sitio. En el rápido hay que estar atento a estos tiros no deseados aunque es más fácil contraatacar y meter canastas fáciles.

Tipo de visión del campo:

- 800x600 (Requiere tarjeta gráfica SVGA Vesa compatible)
- 640x480 (Requiere tarjeta gráfica SVGA Vesa compatible)

- 320x200 (Es suficiente una tarjeta VGA)
- Zoom x 2 (Es suficiente una tarjeta VGA)

Ficha de jugador on/off: ON para activar la ficha de jugador tras canasta o personal. OFF para desactivarla.

Tácticas



DEFENSA

Dispones de 7 clases distintas de defensa, las más usuales dentro del baloncesto: Zona 3-2, Zona 2-3, Zona 1-3-1, Indivi-

dual, Individual-press, Caja + 1 (mixta) y Triángulo + 2 (mixta). En las individuales y mixtas deberás asignar siempre marcajes individuales en el área de emparejamientos pinchando primero sobre el nombre de tu jugador y, a continuación, sobre el nombre del rival que quieras que marque.

ATAQUE

Las áreas preferenciales:

Cada jugador tendrá cuatro áreas de la cuadrícula del campo asignadas. Sus movimientos ofensivos serán las líneas imaginarias que unen esas cuatro áreas. Así consigues que cada jugador se mueva por la zona del campo donde es realmente peligroso. Estas áreas están numeradas del 1 al 4, número que marca el grado de importancia.

Selección de áreas:

Todos los jugadores tienen sus cuatro áreas asignadas por defecto. Pero si deseas variarlas no tienes más que hacer click sobre el y, a continuación, sobre el área preferencial que deseas variar de posición. Para moverla (el icono es un balón de baloncesto) deberás mantener el botón del ratón pulsado y arrastrar el icono a la nueva posición.

Grabar y cargar tácticas:

Cuando hayas diseñado una buena distribución ofensiva procura salvarla. Eso te permitirá utilizarla siempre que lo desees sin tener que volver a diseñarla.

DURANTE EL PARTIDO:

Cambios: Con F1 si tu equipo es local ó F3 si es visitante.

Tiempos muertos: Con F2 si tu equipo es local ó F4 si es visitante.

Tiros libres: Los jugadores obedecen a sus porcentajes reales. Limitate a pulsar el botón de tiro.

Pases por la espalda: cuando intentes entregar el balón a un compañero sin tener ninguno en línea con él poseedor del balón.

Súper-mates: Sólo disponible en jugadores capacitados por estatura o salto en la realidad.

Aley-hoops: si ves a un compañero capacitado para colgarse del aro rondando la canasta, pulsa la tecla de tiro a canasta y, mientras tu jugador está en el aire, pulsa la de pase.

Ficha de jugador: aparecerá automáticamente cuando el jugador cometa alguna infracción o consiga canasta. También podrás ver la ficha de cualquier jugador de los que están en cancha en el momento pulsando las teclas del 1 al 0.

Repetición de jugadas: En cualquier momento pulsando F5. Podrás centrar la cámara en el jugador que quieras pulsando las teclas del 1 al 0. Pulsando la B se centrará en el Balón.

Cambio de defensa durante el partido: Hazlo mediante estas combinaciones de teclas:

INDIVIDUAL: SHIFT + 1

INDIVIDUAL PRESIONANTE: SHIFT + 2

ZONA 3-2: SHIFT + 3

ZONA 2-3: SHIFT + 4

ZONA 1-3-1: SHIFT + 5

CAJA + 1: SHIFT + 6

TRIANGULO + 2: SHIFT + 7

Otras teclas de opciones en el simulador:

F7 - Sin reflejos en el campo

F8 - Con reflejos en el campo

F9 - Pausa

F10 - Abandonar el partido o la competición

F11 - Diferencia de tamaño en los jugadores según su altura y su posición

F12 - Diferencia de tamaño en los jugadores según su altura

Zoom: Durante el partido podrás cambiar la distancia del zoom de la cámara que lo sigue con estas combinaciones de teclas:

Control y * para Zoom x 2

Control y / para 320x200

Control y - para 640x480 (Requiere tarjeta gráfica SVGA Vesa compatible)

Control y + para 800x600 (Requiere tarjeta gráfica SVGA Vesa compatible)

LESIONES: Tanto en los partidos como en los entrenamientos tus jugadores podrán caer lesionados. PCB4.5 te informará en cada momento de los jugadores que se encuentran indisponibles y del tiempo para su recuperación, avisándote cuando se recuperan.

FIN DE LA LIGA REGULAR: Al concluir la temporada regular podrás ver en pantalla los ocho equipos clasificados para los Play Offs. Si el tuyo se encuentra entre ellos, directamente pasarás a jugarlos emparejándote, según sucede en la realidad, atendiendo a la clasificación.

LA LIGA EUROPEA: El torneo más importante del baloncesto europeo también está en PCBasket. Para participar en él, recuerda que a principio de temporada tendrás que descartar a uno de tus tres extranjeros si es que tu equipo cuenta con ellos. Para cada partido, si tienes más de 12 jugadores en plantilla deberás descartar a tantos como superen los diez.

Liga regular + play-offs entrenador

La estructura de la Liga Regular Entrenador es la misma que en el punto anterior, centrado en la Liga Manager, aunque no existen los apartados dedicados a fichajes y finanzas. En Liga Entrenador tu única misión es ocuparte de la dirección técnica del equipo.

Play-offs simulados

Para que diseñes tus propios play-offs emparejando a los equipos que quieras. Una vez elegidos los 8 equipos el funcionamiento es completamente normal.



Dinamic All Stars

El gran desafío. Haz un equipo con jugadores ACB y enfréntate a una selección de los mejores jugadores americanos o europeos. Para hacer la selección de forma más fácil pide listados por bases, escoltas, aleros y pivots.

EQUIPO DE DISEÑO

Base de datos, Estadística comparada y Manager:

Programa: David Galeano.

Versión 4.5: Francisco José Sen

Gráficos: Alberto Moreno.

Dirección gráfica: Snatcho

Testeo: José Manuel Abril , Víctor Manuel Martín y Antonio Lucena

Simulador de baloncesto:

Programa: Javier Fáfula

Gráficos y animaciones: Emilio Serrano

Documentación Reglamento: Jesús Fdez. Alonso

Jugabilidad y Testeo: Luis y Nacho , Jorge y María Báez Agustín Hernández, Sergio Fdez. Frey, José Manuel Abril, Francisco José Sánchez.

GFX 32 bits: Carlos Abril

Rutinas de sonido y música: Javier Serrano

Rutina de impresiones gráficas: Ignacio Abril .

Digitalizaciones: Sergio G. Abad y Alberto Moreno.

Efectos sonoros: The Sounds Factory y Víctor Ruiz.

Músicas: Rubén Rubio

Documentación y base de datos:

Base de datos: Víctor Manuel Martín

Documentación y textos Súper Epi: Gabriel Ruiz

Fotografías base de datos: ACB y Gigantes.

Director de arte: Dimas F. Gorostarzu

Diseño Gráfico: Millán de Miguel

Productor Deportivo: Gaby Ruiz

PCBASKET 4.5 es una producción de Carlos Abril y Víctor Ruiz para DINAMIC MULTIMEDIA, S.A.

PCBASKET 4.5

Producto Oficial de la ACB

Producido y editado por DINAMIC MULTIMEDIA, S.A.

PCBASKET versión 4.5/Liga ACB 97/98 Diciembre 1996.

COPYRIGHT 1996 DINAMIC MULTIMEDIA, S.A.

Aviso Legal: Prohibida la reproducción, transmisión y alquiler de este programa sin la autorización expresa y por escrito de DINAMIC MULTIMEDIA, S.A.



<http://www.canaldinamic.es/dinamic>